



# Tomasz Kisiel

FULL STACK WEB DEVELOPER

**Tel:** 784 030 040  
tkisiel5w4@yahoo.com  
ul. Wiejska 15, 37-200 Przeworsk

## PODSUMOWANIE

Deweloper oprogramowania, głównie Full Stack Web Developer o wysokim zaangażowaniu w podejmowane projekty i stałej chęci usprawniania narzędzi i infrastruktury w celu maksymalizacji ich efektywności. Otwarty na poszerzanie horyzontu o nowe technologie z jednoczesną motywacją do pogłębiania wiedzy w dotychczas poznanych.

## UMIĘTNOŚCI

- Znajomość języka PHP, Laravel, phpUnit
- Znajomość języka JavaScript, React, React Native, Redux
- Doświadczenie z CSS, Sass, Bootstrap, UIKit
- Obsługa repozytorium Git oraz system Arch Linux
- Podstawowa znajomość języków Python, C/C++, Java, Kotlin
- Tworzenie gier i aplikacji z wykorzystaniem silnika Unity 3D

## SOCIAL MEDIA

GitHub: [TomaszKisiel](#)  
Linkedin: [tomasz-kisiel](#)

## DOŚWIADCZENIE

2016 – 2017

### Administracja stron WordPress

- Projekt i wykonanie stron typu blog dla lokalnej parafii oraz szkolnego klubu programistów.
- Utrzymanie i moderacja powstałych stron, wdrożenie kolejnych osób odpowiedzialnych za ich prowadzenie.
- Wykonanie wtyczki Quiz wspomagającej w przygotowaniu do kwalifikacji zawodowych dla uczniów technikum informatycznego.

2017 – 2019

### Koło naukowe Kor-Algol

ZSZ Przeworsk

- Uczestnictwo w zajęciach oraz wykonywanie projektów jako uczestnik.
- Przygotowanie materiałów oraz prowadzenie zajęć z zakresu C/C++ dla uczniów szkół podstawowych oraz gimnazjalnych.
- Przygotowanie materiałów oraz prowadzenie zajęć z zakresu Python, Arduino, Raspberry.
- Projekt i wykonanie interaktywnych zasobów dydaktycznych "Formularze HTML" dla uczniów technikum informatycznego.

2018 – 2019

### Game development

Projekty: CarrotGarden, Litery i Cyfry, Browser Mario, Maze Runner, Snake, Icy Tower

- Projekt i wykonanie mobilnych i desktopowych gier edukacyjnych oraz rozrywkowych.
- Tworzenie i edycja zasobów graficznych i dźwiękowych oraz tekstur i modeli 3D.
- Wdrożenie i utrzymanie reklam Google AdSense.

2018 – obecnie

### **Elektroniczny system weryfikacji obecności dla LSO**

eZakrystia

- Projektowanie, tworzenie i wdrażanie oprogramowania w ramach rozwoju nowych funkcjonalności systemu.
- Projekt i wykonanie portalu internetowego z podziałem na panel użytkownika / moderatora.
- Projekt i wykonanie aplikacji mobilnej przystosowanej do transferu danych z wykorzystaniem technologii NFC / bluetooth.
- Testowanie kodu aplikacji w celu zweryfikowania poprawności wprowadzanych zmian.
- Prototypowanie kolektora danych obsługującego wymianę danych w technologii RFID / NFC.
- Wdrożenie i utrzymanie całości systemu, na który składa się portal internetowy, aplikacja mobilna oraz kolektor danych.

---

## **AKTYWNOŚĆ I WYRÓŻNIENIA**

Pomimo braku komercyjnego doświadczenia zawodowego realizowałem liczne projekty własne oraz brałem udział w konkursach i inicjatywach szkolnych oraz pozaszkolnych zarówno jako uczestnik jak i jako osoba prowadząca. Aktywnie uczestniczyłem w życiu drużyny harcerskiej oraz z ramienia naukowego koła programistów **Kor-Algol** wspierałem młodszych kolegów w ich drodze poznawania zagadnień związanych z programowaniem i szeroko rozumianym światem .

Będąc uczniem technikum informatycznego wzięłem udział w wielu konkursach i szkoleniach, z których najważniejsze wyróżnienia to:

- **I miejsce** w grupie EXPERT w konkursie PIX2019
- **III miejsce** w Olimpiadzie Informatycznej Regionalnej Akademii Oracle
- Uczestnictwo i projekt w wydarzeniu Hackathon Rzeszów
- Wiele certyfikatów Lokalnej Akademii Sieciowej Cisco ( m.in Introduction to IoT, Introduction to Internet of Everything, Introduction to Cybersecurity, CLA, CPP, CPA, PCAP )

---

## **WYKSZTAŁCENIE**

09/2016 – 06/2020

**Zespół Szkół Zawodowych im. Jana III Sobieskiego** | Przeworsk  
Technik, Informatyka

10/2020 – obecnie

**Akademia Górniczo Hutnicza im. Stanisława Staszica** | Kraków  
Inżynier, Elektronika

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w tym dokumencie dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji.